

香港數碼娛樂協會將主辦「香港遊戲優化和推廣計劃」(Hong Kong Game Enhancement and Promotion Scheme)，旨在為獲選的 12 間遊戲初創公司提供全面的支援，包括港幣 40-50 萬元以資助推廣旗下一隻新作、導師指導、培訓課程(有關市場營銷、資金引入、遊戲測試)、技術資源、市場推廣的資助，針對地幫助提升遊戲的質量和其盈利能力及參展東京遊戲展 2019 之機會。本計劃是香港首個初創企業新遊戲推廣支援計劃。

## 資助詳情

---

獲選的 12 間參與公司：

- 獲得港幣 40-50 萬元資金，推廣旗下一隻即將推出之遊戲(所有支出以實報實銷形式發放)。
- 資助於著名東京遊戲展 2019 參展攤位<sup>1</sup>之租金與搭建費用<sup>2</sup>、現場日語商務翻譯費用、每間公司 2 名出席人員的機票及酒店之大部份費用<sup>3</sup>，有助向國際市場推廣香港遊戲作品，拓展商機。
- 免費獲得業內翹楚指導，提升遊戲營運和推廣經驗。
- 免費參與一系列有關市場營銷、測試、資金引入的實用培訓，優化即將推出之遊戲。
- 獲免費分派 2 名實習生於遊戲推出前協助進行測試和優化(每名實習生工作 2 個月)。
- 透過支援計劃下的宣傳渠道(如報章、互聯網、社交平台、網站、啟動典禮、經驗分享研討會等)，向公眾推廣以增加公司和有關遊戲的曝光率。
- 推廣新遊戲表現最優秀之 4 間公司，將獲頒發優異證書，有助公司日後的宣傳。

1 所有參展攤位位置會由主辦機構/本計劃秘書處以抽籤形式決定，獲選的公司將獲個別通知抽籤安排。

2 各參與公司需自行承擔其攤位佈置之費用。

3 各參與公司出席展覽之 2 名代表，需要自行繳付每人港幣 3,000 元正，以支付部份機票和酒店的費用。

## 申請資格

|      |  |
|------|--|
| 申請資格 | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 截至截止申請日期計，成立不多於 8 年之香港註冊遊戲初創公司。</li> <li>● 公司規模為少於 20 名全職員工。</li> <li>● 公司需要準備旗下一隻可於 2019 年 9 月 1 日開始推出市場之新遊戲，現擁有 90% 完成度，並可於推出市場前作修改以提升遊戲質量和盈利潛力。</li> <li>● 參加公司需要以新遊戲報名參加本計劃，並需要於報名表中作出聲明，該新遊戲從未於任何市場作商業發佈。</li> </ul>   |
| 申請方法 | <p>申請公司需要遞交以下資料：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 申請者在填寫申請表格前，必須詳細閱讀《申請指引》。</li> <li>● 申請表格須用電腦填寫，列印、簽署及蓋章作實，並作網上申請</li> <li>● 遞交有效的香港商業登記證明。</li> <li>● 用作報名的旗下一隻可於 2019 年 9 月 1 日推出市場之新遊戲；公司需要提供试玩版/測試版供評審參考，及/或遞交一段 1 分鐘以上、有關該遊戲現時測試畫面之視頻/Powerpoint 以作考慮。相關檔案需要存放於安全的雲端平台上 (如：Google Drive, Dropbox 等)，然後於報名表中註明一個可下載有關檔案之連結網址 (URL)，供本會處理。</li> <li>● 新遊戲之推廣計劃 (推廣預算最少為港幣 50 萬元) 和預期成效；入選公司最終需要執行經評審委員會同意之推廣計劃，宣傳其新遊戲。</li> <li>● 將填妥及已簽署的申請表格，連同其他附加文件於 2019 年 5 月 17 日 (星期五) 下午 5 時 30 分前，上載至官方網站網上申請系統內，逾期恕不受理。</li> </ul> |
| 名額   | 12 間電玩遊戲初創公司   |

## 評審準則

評審委員會將按以下準則，進行兩輪遴選：

- 新遊戲的市場潛力
- 新遊戲的創意
- 新遊戲的表現
- 新遊戲的質量
- 新遊戲的推廣計劃和預期成效
- 參與公司營銷經驗

## 遴選程序

---

申請公司在遞交表格後，會先由本計劃秘書處進行初步篩選，確保申請表格沒有資料遺漏。

之後相關申請表格將經由業界與學界人士組成之評審委員會，進行兩輪遴選。

- **第一輪篩選**：評審委員會將從所有收集之申請表格中，根據一系列評審準則選出 20 間公司，進入第二輪評審。
- **第二輪評審**：評審委員會將舉行面試，申請公司需要現場向委員會介紹和展示其新遊戲，以及闡述該遊戲之推廣計劃。

參與公司名額為 12 間初創公司，不論獲選與否，所有申請者都會於 2019 年 7 月 31 日或之前收到電郵通知結果。

## 申請辦法

---

- 申請表格可於本計劃的官方網站下載 (<http://geps.hk/>)。
- 申請者在填寫申請表格前，**必須詳細閱讀《申請指引》，及官方網站之「常見問題」部分。**
- 截止申請時間為 2019 年 5 月 17 日 (星期五)下午 5 時 30 分。
- 申請表格須用電腦填寫，列印、簽署及蓋章作實，並作網上申請。
- 所有相關附件[如：试玩版/測試、視頻、簡報檔案(.ppt)、有效的商業登記證、其他相關資料]必須存取在安全的雲端平台上 (如：Google Drive、Dropbox、騰訊微雲、百度雲...等)，然後分享一個連結網址(URL) 以供本計劃的秘書處下載所有檔案。請注意主辦機構不會負責各報名公司上載到雲端平台上的參加文件之資訊安全。
- 申請表格及附加文件內的個人資料將由主辦機構 (香港數碼娛樂協會) 及本計劃的秘書處用作處理申請之用。如欲取得或更改個人資料，請聯絡香港數碼娛樂協會或「香港遊戲優化和推廣計劃」秘書處。
- 遞交申請將被視作允許主辦單位上載申請資料至本計劃網站中。
- 不論獲選與否，所有申請者都會於 2019 年 7 月 31 日或之前收到電郵通知。

## 時間表

注意：主辦機構可能會按計劃實際情況更改以下日期。如以下日期有任何更改，將會在大會網站內公布。

| 活動                                  | 日期               |
|-------------------------------------|------------------|
| 計劃接受報名                              | 2019年4月1日        |
| 計劃簡介會                               | 2019年4月-5月       |
| 計劃截止報名                              | 2019年5月17日       |
| 選出合資格的參與公司                          | 2019年5月下旬-6月     |
| 公布面試結果                              | 2019年6月中         |
| 培訓課程 (遊戲測試及優化遊戲盈利模式的培訓)             | 2019年7月-8月       |
| 進行遊戲測試及優化                           | 2019年7月-8月       |
| 導師指導                                | 2019年7月-2020年1月  |
| 東京遊戲展 2019 攤位抽籤、參展簡介與準備             | 2019年8月          |
| 計劃啟動典禮、參與公司正式推出相關新遊戲                | 2019年9月          |
| 參展東京遊戲展 2019                        | 2019年9月          |
| 參與公司推廣新遊戲、參與公司與評審委員會進行進度會議          | 2019年9月-2020年2月  |
| 培訓課程 (遊戲營銷、銷售、營運等培訓)                | 2019年10月-2020年2月 |
| 業界分享會、於分享會上向四間優異表現公司頒發「優異證書 (營銷表現)」 | 2020年3月          |

## 查詢

「香港遊戲優化和推廣計劃」秘書處

聯絡人：劉振賢先生

電話：3594 6722

電郵：[dantelau@hkdea.org](mailto:dantelau@hkdea.org)

網址：<http://geps.hk/>